

インターカレッジ・コンペティション 2018 概要版

大 学 名	徳島大学
指導教員	※学部・学科・職・氏名をご記入ください 総合科学部・社会総合科学科・教授・佐藤充宏
学生代表者	※学部・学科・学年・氏名をご記入ください 総合科学部・社会総合科学科・3年・高橋亜季
テーマ	※提案の内容や目的がわかる簡潔なタイトルにしてください。 若者世代へのアピール方法 ～SNS と大会マスコット・スフラを使って～
概 要	<p>※提案の概要をまとめてください。</p> <p>私たち徳島大学では、マスターズゲームズ関西 2021 の認知度が若者の間で低いことに目をつけました。そこで SNS と大会マスコットキャラクターであるスフラを活用し、マスターズゲームズを若者に PR するための方法を提案します。</p> <p>【現状】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・若者の認知度が低い <p>【内容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・話題性のある動画の作成 開催地の観光地をマスコットキャラを使って PR マスコットキャラクターにインパクトのあることをさせる →いいね・RT・再生回数を増やす <p>ex)</p> <p>ちいたん☆→インパクトのある動画で SNS を中心に話題</p> <p>【メリット】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・若者の認知度上昇 ・海外の人へも観光地をアピールできる ・動画作成以外の費用がかからない ・